

# MultiMédia

À LA UNE

## LE PLAYSTATION VR, PORTE-ÉTENDARD DE LA RÉALITÉ VIRTUELLE



**Le PlayStation VR, c'est bien sûr le porte-étendard grand public de la réalité virtuelle et une bombe technologique, mais c'est aussi un enjeu très important pour les magasins. En effet, le casque, les accessoires dédiés, la nouvelle PS4 Pro et évidemment les multiples jeux constituent autant d'opportunités de « business » pour les points de vente.**

Le PlayStation VR a vocation à être un produit grand public. Il fonctionne donc directement avec toutes les PS4 existantes et ne nécessite pas d'acquiescer une machine hors de prix comme certains concurrents. Il n'est par ailleurs pas obligatoire d'acheter des accessoires puisque le PlayStation

VR fonctionne avec toutes les manettes PS4, les PSmove ou PlayStation Camera. Un enjeu important pour profiter du parc installé de 40 millions de PS4. Autant d'arguments par rapport à la concurrence et qui, comme le prix abordable du concept, séduiront les clients. Ce qui devrait permettre au casque de Sony d'être le vrai porte-étendard de la réalité virtuelle auprès du grand public par son accessibilité et le soutien massif que Sony va apporter pour lancer le concept (voir par ailleurs).

### UN PACK TRÈS COMPLET

Afin de simplifier la lisibilité de l'offre, Sony proposera un seul pack (à 399 euros) pour son PlayStation VR. Très complet, il comprendra évidemment le



### LA PS4 PRO PENSÉE POUR DOPER LA RÉALITÉ VIRTUELLE ET LA 4K

L'arrivée du PlayStation VR est accompagnée de la sortie de 2 consoles : les PS4 Slim et Pro. Cette dernière, surpuissante, est pensée pour améliorer la qualité des images de la réalité virtuelle, de la 4K, de la HD TV ou de la HDR dont elle permettra d'optimiser les contenus dédiés. Il faut bien entendu préciser que toutes les PS4 seront compatibles avec ces technologies via la prochaine mise à jour du firmware.



casque à proprement dit, mais aussi toute une batterie d'accessoires allant de l'écouteur stéréo aux câbles (HDMI et USB) en passant par l'unité de processeur ou l'adaptateur de connexion au PlayStation VR. Il est à noter qu'il n'est pas prévu de bundle avec la PS4 ou avec des jeux vidéo.

### UNE VASTE PALETTE D'ACCESSOIRES

Par ailleurs, le PlayStation VR permettra également aux magasins de vendre une vaste palette d'accessoires annexes. Et ce, même si le PlayStation VR s'avère compatible avec tous les accessoires traditionnels de la PS4. On retrouvera ainsi le PS VR Aim Controller (un pistolet) pour jouer notamment

à Farpoint VR ou les habituelles PS Move et PlayStation Camera (dont la nouvelle version, re-designée et dopée, sort à 59 euros). Afin de profiter à plein de l'immersion de la réalité virtuelle, les casques audio ont également une réelle importance. Sony mettra donc en avant son Wireless Stéréo Headset 2.0 PS4, le PS4 Wired Stereo Active Noise Reduction In-Ear Headset et le tout nouveau Platinum Wireless Headset (7.1, son surround virtuel, technologie audio3D... à 159 euros). Enfin, il ne faut surtout pas oublier que l'essentiel des jeux présents sur le PlayStation VR sont digitaux. Ce qui devrait doper l'ensemble de l'écosystème « digital at retail » de la PlayStation.

L'écosystème du PlayStation VR ne se limite donc pas au « simple » casque, il comprend des accessoires dédiés et de nombreux jeux, qui permettront aux magasins de doper leur chiffre d'affaires et l'intérêt pour leurs rayons grâce à une offre haut de gamme et technologique.



### PlayStation VR

- Support : PS4
- Prix : 399 euros
- Disponibilité : 13 octobre 2016
- Contenu du pack : Casque VR x 1, Processeur x 1, Câble de connexion du casque VR x 1, Câble HDMI x 1, Câble USB x 1, Écouteurs stéréo x 1 (avec embouts), Cordon d'alimentation x 1, Adaptateur AC x 1.
- Poids Casque VR : environ 610 g (en excluant le câble) / Processeur : environ 365 g

# LES ÉDITEURS SOUTIENNENT LE PLAYSTATION VR

La réalité virtuelle passionne de nombreux développeurs. Son porte-étendard – le PlayStation VR – disposera donc d'un catalogue plus que conséquent. Tour d'horizon des titres des plus grands acteurs partenaires du casque VR de Sony I.E..



## Sony I.E.

Sony I.E. sera évidemment l'éditeur leader sur la sortie de jeux PlayStation VR au lancement. Et comme d'habitude, il proposera des titres démontrant les capacités de son casque dans des genres très différents. Cela ira du jeu de course (Driveclub puis en 2017 Gran Turismo Sport) au Party Game (Playroom VR) en passant par les shooters (Farpoint ou Until Dawn : Rush of Blood), le jeu

de plateforme (Bound), les jeux de sport (Hustle King) ou les combats de robots (Rigs).

L'un des titres qui utilisent le mieux les possibilités multi-joueurs de la réalité virtuelle est Rigs. On y joue un grand robot mécha qui combat dans des arènes gigantesques avec une part belle faite aux effets spectaculaires, aux combats aériens et aux sauts acrobatiques. Sony veut également montrer que les FPS peuvent être un genre important pour la réalité virtuelle. Il lance donc Farpoint, qui utilise la manette de visée (Playstation Aim Controller) pour PS VR, où le joueur est abandonné sur un monde extraterrestre inconnu et uniquement doté d'un équipement rudimentaire pour survivre. Comme les jeux de course, les jeux d'horreur profiteront à plein de la réalité virtuelle par le surcroît d'immersion et d'émotion qu'elle apporte. C'est donc assez logiquement que Sony propose Until Dawn : Rush of Blood qui amènera le joueur à survivre dans une sorte de train fantôme particulièrement sombre et mal fréquenté et Here They Lie qui se déroule dans une ville cauchemardesque peuplée de monstres. Le jeu vidéo en réalité virtuelle, cela peut être aussi plus de poésie et beaucoup de créativité. C'est ce que prouve Bound qui mélange périple sensoriel, vol plané sur avion en papier, danse... Au lancement, on retrouvera aussi Super Stardust Ultra VR, un shooter spatial, Hustle King, un jeu de billard, PlayStation VR Worlds et Playroom VR, des compilations de plusieurs expériences et une version VR de Driveclub. En 2017 arrivera un titre majeur dont l'expérience sera sublimée par la réalité virtuelle : Gran Turismo Sport. Le nouveau bébé de Polyphony Digital, qui marque l'arrivée de la franchise sur PS4, a été intégralement repensé et bénéficiera grandement de l'immersion ou des impressions de vitesse que procure le PlayStation VR.



## Activision Blizzard

Activision Blizzard proposera un mode PlayStation VR pour Call of Duty : Infinite Warfare. Baptisé Jackal Assault, ce mode permettra aux joueurs de prendre les commandes d'un Jackal (l'aéronef du héros) lors d'une aventure très dynamique. Le mode sera proposé gratuitement.



## Bandai Namco Entertainment

Bandai Namco Entertainment sera évidemment présent sur le PlayStation VR. Sa vedette dans le domaine sera Ace Combat 7 qui arrivera début 2017. Les jeux de combats aériens profiteront pleinement de la réalité virtuelle. C'est donc logiquement que la référence du secteur Ace Combat en met plein les yeux en VR pour son 7e opus. D'autres projets (Tekken 7 ? Get Even ? Project Cars ?) devraient être annoncés dans les prochains mois.



### Electronic Arts

Electronic Arts se lance dans la réalité virtuelle avec le mode PlayStation VR de Battlefront. La mission VR X-Wing Star Wars Battlefront permettra de piloter un X-Wing dans l'espace. Développée par Dice et Criterion, cette extension digitale sera disponible gratuitement pour n'importe quel possesseur de Star Wars Battlefront.



### Capcom

Les jeux d'horreur comptent parmi les secteurs pour lesquels la réalité virtuelle amène le plus. Autant dire que Resident Evil 7, dont la compatibilité VR est arrivée tôt dans le processus de développement, est dopé en termes d'immersion ou d'exacerbation de l'émotion par le casque de Sony. Resident Evil 7, qui sortira le 24 janvier 2017, est 100 % compatible PlayStation VR.



### Koei Tecmo

Koei Tecmo sera présent sur PlayStation VR dès son lancement avec un mode gratuit dédié pour Dead or Alive Xtreme 3 Fortune (sorti en mars 2016). Le mode permettra aux joueurs du beach volley coquin d'interagir avec les volleyeuses « de manière originale ». La mise à jour apportant la compatibilité PlayStation VR sera offerte lors de la sortie du casque. Un concept de réalité virtuelle autour de Dynasty Warriors 7 serait également à l'étude.



### Crytek

Crytek croit beaucoup en la réalité virtuelle. Il met notamment tout son savoir-faire et la puissance de son moteur CryEngine dans Robinson : The Journey. On y suivra le périple d'un enfant de 12 ans dont le vaisseau spatial s'est abattu sur une mystérieuse planète peuplée de dinosaures.



### Microïds

Moto Racer 4, qui sort le 3 novembre, sera compatible PlayStation VR. La réalité virtuelle sera disponible dès le lancement du jeu et fonctionnera sur l'intégralité du jeu (mode carrière, courses rapide, time trial) mais uniquement en solo, donc pas pour le split screen ou le mode online. Il sera vendu de manière physique et digitale à 39,99 euros.



### Ubisoft

Ubisoft est très clairement l'éditeur qui croit le plus en la réalité virtuelle. Il sera évidemment présent dès le lancement du PlayStation VR avec 4 titres. Eagle Flight permettra aux joueurs d'incarner un aigle volant au-dessus de Paris et de ses monuments. En solo ou à plusieurs dans le mode « Capture de Proie », les joueurs pourront effectuer des manœuvres et ressentir de vraies sensations de vol. Star Trek : Bridge Crew plongera les joueurs en pleine action au sein d'un vaisseau spatial. Ils incarneront un membre de la Fédération et exploreront l'espace en équipe de quatre ou en solo en tant que Capitaine de l'équipage. Dans Werewolves Within (inspiré du jeu de société Les Loups de Thierceux), les joueurs seront transportés dans un village médiéval et devront mettre à profit leurs capacités de déduction pour découvrir l'identité d'un loup-garou qui terrorise les villageois. Enfin, le jeu de course TrackMania Turbo bénéficiera d'un patch gratuit pour la compatibilité PlayStation VR.

### Square Enix

Quand Square Enix se lance dans la réalité virtuelle, il ne le fait pas à moitié. En effet, Lara Croft Rise of the Tomb Raider : Edition 20<sup>e</sup> Anniversaire bénéficiera d'un niveau dédié (Blood Ties, où l'on pourra, une première, jouer Lara Croft en vision à la première personne). Final Fantasy XV permettra de son côté de jouer le personnage Prompto en vue à la première personne dans certains combats ou en compagnie de sa coéquipière Cindy. Enfin, Final Fantasy XIV devrait être jouable en réalité virtuelle.



### Warner

Warner sera présent dès le lancement du PlayStation VR avec un jeu totalement dédié à la réalité virtuelle : Batman : Arkham VR. Développé par Rocksteady Studios, les créateurs de la célèbre trilogie Batman : Arkham, le jeu s'inspire de la célèbre licence de DC et sera disponible exclusivement sur le casque PlayStation VR, en octobre 2016. Le jeu aura une distribution digitale à 19,99 euros.

### UNE OFFRE TRÈS CONSÉQUENTE POUR LE FUTUR

Si une cinquantaine de jeux seront commercialisés pour la fenêtre de lancement, l'effort ne se tarira pas puisque Sony I.E. annonce que 160 jeux sont en développement pour le PlayStation VR. Parmi les plus connus, on notera Ace Combat 7 chez Bandai Namco Entertainment, Gran Turismo Sport chez Sony I.E. ou Resident Evil 7 chez Capcom alors que le très poétique Allumette de Penrose Studios, l'étonnant Wayward Sky d'Uber Entertainment ou le documentaire interactif Chernobyl Project VR de The Farm 51 intriguent déjà.



## LES PRINCIPAUX TITRES SUR PLAYSTATION VR \*

Titre	Genre	Développeur	Editeur	Exclusivité	Date de sortie	Mode de distribution
100ft Robot Golf	Sport	No Goblin	No Goblin	Temporaire	2016	Digital
Ace Banana	Shooter	Oasis Game		Non	oct-16	Digital
Ace Combat 7	Combat aérien	Project Aces	Bandai Namco Ent.	Oui	janv-17	Physique / Digital
Adr1ft	FPS	Three One Zero	505 Games	Non	2016	Digital
Albino Lullaby	Horreur	Ape Law		Non	N.C.	Digital
Allumette	Aventure	Penrose Studios	Penrose st.	Non	N.C.	Digital
The Apollo 11 VR Experience	Simulation	David Whelan		Non	nov-16	Digital
Aquarion Evol	Action	Satelight		Oui	N.C.	Digital
Arizona Sunshine	FPS	Vertigo Games	Jaywalker Int.	Non	2016	Digital
Ark: Survival Evolved	Action-aventure	Studio Wildcard		Non	2016	Digital
Atom Universe	Theme park	Atom Republic		Non	2016	Digital
Batman: Arkham VR	Action-aventure	Rocksteady Studios	Warner Bros. Int. Ent.	Oui	oct-16	Digital
Battlezone	Combat de véhicule	Rebellion Dev.		Temporaire	2016	Digital
Bebylon Battle Royale	Brawler	Kite & Lightning		Non	N.C.	Digital
Bound	Plateforme	Plastic	Sony I.E.	Oui	oct-16	Digital
Call Of Duty Infinite Warfare-Jackal Assault	FPS	Infinity Ward	Activision Blizzard	Oui	nov-16	Physique / Digital
Carpe Lucem – Seize the Light	Puzzle	Hammer Labs	Application Systems	Non	N.C.	Digital
Chernobyl VR Project	Film Interactif	The Farm 51		Non	N.C.	Digital
Classroom Aquatic	Infiltration	Sunken Places		Non	oct-16	Digital
Crystal Rift	Dungeon crawler	Psytec Games		Non	2016	Digital
Cult County	Horreur	Renegade Kid		Non	2016	Digital
Cyber Danganronpa VR	Enquête	Spike Chunsoft	Spike Chunsoft	Oui	N.C.	Digital
Dead or Alive Xtreme 3	Sports, Combat	Tecmo Koei		Non	oct-16	Digital
Dead Secret	Horreur	Robot Invader		Non	2016	Digital
Distance	Course	Refract Studios		Non	2016	Digital
Dynasty Warriors 7	Beat them All	Koei Tecmo	Koei Tecmo	Oui	N.C.	Digital
Driveclub	Course	Evolution Studios	Sony I.E.	Oui	2016	Physique / Digital
Eagle Flight	Simulation vol	Ubisoft Montreal	Ubisoft	Non	déc-16	Digital
Earthlight	Simulation	Opaque Media	Opaque Media	Non	2016	Digital
Eclipse	FPS	White Elk Studios	White Elk Studios		n.c.	Digital
Eve: Gunjack	Shooter	CCP Games	CCP Games	Non	déc-16	Digital
Eve: Valkyrie	Shooter Spacial	CCP Games	CCP Games	Non	2016	Digital
Farpoint	FPS	Impulse Gear	Sony I.E.	Oui	2016	Physique / Digital
Fated: The Silent Oath	Action-aventure	Frima Studios	Frima Originals	Non	2016	Digital
Filthy Lucre	Action	Fabrik Games	Fabrik Games	Non	N.C.	Digital
Final Approach: Pilot Edition	Simulation	Phaser Lock	Phaser Lock	Non	N.C.	Digital
Final Fantasy XIV	Action RPG	Square Enix	Square Enix	Non	2016	Digital
Final Fantasy XV	Action RPG	Square Enix	Square Enix	Non	2016	Physique / Digital
Futuridium VR	Shoot 'em up	MixedBag Games		Oui	oct-16	Digital
The Gallery: Six Elements	Aventure	Cloudhead Games		Non	N.C.	Digital
Gang Beasts	Party game	Boneloaf Games	Double Fine	Non	2016	Digital
Gary the Gull	Film Interactif	Limitless / Motional		Non	2016	Digital
Get Even	FPS	The Farm 51	Bandai Namco Ent.	Non	N.C.	Physique / Digital
Ghost Theory	Horreur	Dreadlocks	Dreadlocks	Non	N.C.	Digital
Gnog	Puzzle	KO-OP		Temporaire	oct-16	Digital
Godling	Aventure	Solfar Studios		Oui	N.C.	Digital
Golem	Aventure	Highwire Games	Highwire Games	Oui	N.C.	Digital
Gran Turismo Sport	Sim Course	Polyphony Digital	Sony I.E.	Oui	2017	Physique / Digital
Gunship Battle 2 VR	combat aérien	Joycity Corp.	Joycity Corp.	TBA	N.C.	Digital
Harmonix Music VR	Musique	Harmonix Music Sys.		Oui	2016	Digital
Hatsune Miku: Project DIVA X HD	Rhythm	Sega	Sega	Oui	N.C.	Digital
Hatsune Miku: VR Future Live	Concert Live	Sega	Sega	Oui	N.C.	Digital
Headmaster	Football	Frame Interactive		Oui	2016	Digital
Hellgate VR	Action RPG	HanbitSoft	HanbitSoft	TBA	N.C.	Digital
Here They Lie	Horreur	Tangentlemen	Sony I.E.	Oui	oct-16	Digital
Holodance	Musique	Narayana Games		Non	N.C.	Digital
How We Soar	Aventure	Penny Black	Penny Black	Oui	2016	Digital
Hustles King	Sport	EPOS Game Studios	Sony I.E.	Oui	oct-16	Digital
Hyper Void	Shooter spatial	IN Framez Technology		Oui	2016	Digital
iO Moon	Aventure	Headtrip Games		Non	N.C.	Digital
Job Simulator	Simulation	Owlchemy Labs	Owlchemy Labs	Non	oct-16	Digital

# DOSSIER PLAYSTATION VR

JoySound VR	Musique	XING Inc.		Oui	N.C.	Digital
Keep Talking and Nobody Explodes	Puzzle	Steel Crate		Non	2016	Digital
Kerser	Course	IRIS VR		Non	N.C.	Digital
Kittypocalypse	Tower-defense	Bolværk Games	Bolværk Games	Non	N.C.	Digital
Loading Human	Aventure	Untold Games	Maximum Games	Non	N.C.	Digital
The Mars 2030 Experience	Simulation	NASA / Fusion Media	NASA / Fusion Media	Non	N.C.	Digital
Megaton Rainfall	Action-aventure	Alfonso del Cerro	Pentadimensional	Temporaire	oct-16	Digital
Mind: Path to Thalamus	Action	Carlos Coronado		Non	N.C.	Digital
Modern Zombie Taxi !	Action	Vitei Backroom		Oui	N.C.	Digital
Mortal Blitz VR	FPS	Skonec Ent.		Non	oct-16	Digital
Moto Racer 4	Course	Artefacts Studio	Microids	Non	oct-16	Physique / Digital
Music Room !	Musique	Chroma Coda	Chroma Coda	Non	N.C.	Digital
Nighttime Terror 2	Shooter	VR Bits		Non	2016	Digital
O! My Genesis VR	Gestion	XPEC Ent. / Bad Bird		Oui	oct-16	Digital
The Occasional Encounter	Aventure	UserJoy Technology		Oui	2016	Digital
Omega Agent	Action	Fireproof Games		Non	2016	Digital
Paranormal Activity VR	Horreur	VRwerx		Non	N.C.	Digital
The Playroom VR	Mini-jeux	SIE Japan Studio	Sony I.E.	Oui	oct-16	Physique / Digital
PlayStation VR Worlds	Mini-jeux	SIE London Studio	Sony I.E.	Oui	oct-16	Physique / Digital
Pollen	Sci-fi	Mindfield Games		Non	2016	Digital
Psychonauts in the Rhombus of Ruin	Puzzle, plateforme	Double Fine		Oui	2016	Digital
Q.U.B.E.	Puzzle	Toxic Games		Non	N.C.	Digital
Radial-G	Course	Tammeka Games	Tammeka Media	Non	2016	Digital
Resident Evil 7: Biohazard	Horreur	Capcom	Capcom	Non	janv-17	Physique / Digital
Rez Infinite	Musique	Monstars	Enhance Games	Oui	oct-16	Physique / Digital
RIGS: Mechanized Combat League	Shooter	Guerrilla Cambridge	Sony I.E.	Oui	oct-16	Physique / Digital
Rise of the Tomb Raider: Blood Ties	Action-aventure	Crystal Dynamics	Square Enix	Non	2016	Physique / Digital
Robinson: The Journey	Action-aventure	Crytek	Crytek	Oui	oct-16	Digital
Shadow of the Beast	Action-aventure	Heavy Spectrum	Sony I.E.	Oui	N.C.	Digital
Snow	Sport	Poppermost	Poppermost	Non	N.C.	Digital
Star Trek: Bridge Crew	Multi-coopératif	Red Storm Ent.	Ubisoft	Non	déc-16	Digital
Star Wars Battlefront: X-Wing VR	Action	DICE / Criterion	Electronic Arts	Oui	oct-16	Digital
Statik	Puzzle	Tarsier Studios		Oui	N.C.	Digital
Super Stardust Ultra VR	Shooter	Housemarque	Sony I.E.	Oui	oct-16	Digital
SuperHyperCube	Puzzle	Kokoromi		Oui	oct-16	Digital
Surgeon Simulator	Simulation	Bossa Studios		Non	N.C.	Digital
Synthesis Universe	Simulation	Olivier JT		Non	N.C.	Digital
Technolust Scanlines	Aventure	IRIS VR		Non	N.C.	Digital
Tekken 7	Combat	Bandai Namco Ent.	Bandai Namco Ent.	Non	N.C.	Physique / Digital
Tethered	Puzzle	Secret Sorcery	Secret Sorcery	Oui	N.C.	Digital
The Assembly	Aventure	nDreams		Non	oct-16	Digital
The Easel	Musique	Harmonix Music Sys.		Oui	2016	Digital
The Hum: Abductions	Horreur	Totwise Studios		Non	oct-16	Digital
Thumper	Musique	Drool	Drool	Non	N.C.	Digital
Thunderbird	Aventure, puzzle	Innervation Games		Non	N.C.	Digital
TrackMania Turbo	Course	Nadeo	Ubisoft	Non	nov-16	Digital
Tumble VR	Puzzle	Supermassive Games	Sony I.E.	Oui	oct-16	Digital
Unearthing Mars !	Aventure	Winking Ent.		Non	oct-16	Digital
Until Dawn: Rush of Blood	Survival Horror	Supermassive Games	Sony I.E.	Oui	oct-16	Physique / Digital
Vanguard V	Action	Zero Transform		Non	N.C.	Digital
Vector 36	Course	Red River	Red River	Non	2016	Digital
VEV: Viva Ex Vivo	Aventure	Truant Pixel		Oui	2016	Digital
VizionEck	Aventure	VizionEck		Non	N.C.	Digital
Volume: Coda	Puzzle	Mike Bithell	Mike Bithell	Oui	oct-16	Digital
Waltz of the Wizard	Action	Aldin Dynamics		Non	2016	Digital
War Thunder	Action	Gaijin Entertainment		Non	2016	Digital
Wayward Sky	Aventure, puzzle	Uber Entertainment		Oui	oct-16	Digital
Werewolves Within	Enquête	Red Storm Ent.	Ubisoft	Non	déc-16	Digital
White Day : A Labyrinth Named School	Survival Horror	ROI Games		Non	oct-16	Digital
World of Diving	Simulation	Vertigo Games		Non	2016	Digital
World War Toons	FPS	Reload Studio		Non	2016	Digital
Xing: The Land Beyond	Puzzle	White Lotus	White Lotus	Non	2016	Digital

\* Ce listing s'efforce d'être exhaustif mais certains titres ont pu être oubliés. Listing basé sur les déclarations d'éditeurs : les dates, modes de distribution et même sorties réelles sont susceptibles d'évoluer

# PLAYSTATION VR EXPERIENCE, SHOWROOM DU PLAYSTATION VR



Rue de la Verrerie

Rue des Archives



**Montrer, faire tester et expliquer en situation. Une obligation pour faire adopter la réalité virtuelle au grand public. Sony I.E. l'a bien compris et multiplie les démonstrations de son PlayStation VR. Le point d'orgue de cette stratégie va être le déploiement des PlayStation VR Experience en France cet automne.**

S'il y a une technologie qui prouve sa pertinence par la démonstration, c'est bien la réalité virtuelle. Sony I.E. l'a bien compris et déploie un très puissant dispositif de démonstration de son PlayStation VR. Le cœur de cette stratégie, ce sont les PlayStation VR Experience. Ces showrooms

dédiés permettront au grand public de tester dans les meilleures conditions (gratuitement, sur rendez-vous et sans possibilité d'achat) le PlayStation VR et ses différents concepts. Le cœur sera évidemment le jeu vidéo avec des jeux venus de Sony (Rigs, PlayStation VR Worlds, Playroom VR, Farpoint, Until Dawn : Rush of Blood, Bound, Driveclub VR...) ou d'acteurs-tiers (Batman Arkham VR de Warner, Resident Evil 7 de Capcom, Rise of the Tomb Raider : 20<sup>e</sup> Anniversaire de Crystal Dynamics, Robinson : The Journey de Crytek, Eagle Flight d'Ubisoft, Moto Racer 4 de Microids, Eve : Valkyrie de CCP...), mais aussi d'autres concepts comme The Walk de Sony Pictures.

## UN DISPOSITIF DE DÉMONSTRATION MASSIF

Ces PlayStation VR Experience se dérouleront à Paris (du 21 septembre au 15 octobre – 6 rue des Archives), Lyon (du 26 octobre au 5 novembre – Place des Terreaux), Bordeaux (du 6 au 16 novembre – 31 rue Sainte Colombe) et Lille (du 7 au 17 décembre – entre la Basse et Rue de la Monnaie). Ces PlayStation VR Experience ne seront évidemment pas les seuls espaces de démonstration pour cette fin d'année. Les consommateurs pourront en effet tester le concept dans des magasins et de nombreux salons (Paris Games Week, Salon de l'Auto, Toulouse Games Show, Geeks Live, Virtual Calais...).

