



## 2016, ANNÉE CHARNIÈRE POUR MICROÏDS

2016 sera une grande année pour Microïds qui proposera 4 titres en boîte sur console de Génération 8 et PC. Eric Nguyen, directeur marketing de Microïds, fait le point sur sa stratégie et ses ambitions.

### Quelle est la stratégie éditoriale de Microïds ?

En 2016 arriveront les fruits de plusieurs années de travail pour notre structure, label jeu d'Anuman. Nous sortons (et sortirons) de nombreux titres sur les plateformes mobiles ou online (PSN, Xboxlive...). Dorénavant, signe de notre ambition et de notre bonne santé, nous « montons en gamme » et misons sur des jeux moins nombreux mais plus ambitieux et avec des budgets plus conséquents. Nous travaillons aussi de plus en plus nos franchises à 360° avec des liens forts avec les autres entités (livres, BD, séries TV...) du groupe Média Participations.

### Comment cela se concrétisera-t-il ?

4 titres sortiront à la fois via le online et, c'est une première, en version boîte sur console de Génération 8 et PC. Nos jeux, distribués par Just For Games en France, Kalypso aux États-Unis ou Bandai Namco en Allemagne, ont une vocation internationale (20 à 25 % des ventes en France pour nos titres de 2016). Le segment du jeu d'aventure, très apprécié par une cible qui veut autre chose que les jeux habituels (plus âgée, plus féminine...), est notre spécialité historique et nous y sortons 3 jeux en 2016.

### Quels titres prévoyez-vous pour 2016 ?

Nous débutons l'année avec Agatha Christie The ABC Murder, un jeu d'aventure mêlant enquête et réflexion. Nous profitons d'un univers riche et bien connu, auquel nous sommes très fidèles. Il sera retranscrit via des graphismes en cell shading. En milieu d'année, nous lancerons Yesterday Origins, la suite du jeu d'aventure en point & click Yesterday, développée par le studio espagnol Pendulo. Nous aurons aussi au 3<sup>e</sup> trimestre Moto Racer 4, qui permettra de conduire aussi bien des motos sportives que de supercross avec pour la version PS4 la réalité virtuelle. Fin 2016, arrivera Syberia 3 (la suite de notre plus importante franchise) qui sera notre blockbuster de l'année. Toujours sous la direction de Benoît Sokal, cet opus fera honneur à ses devanciers par sa qualité et sa profondeur. Ces quatre jeux seront disponibles sur Xbox One, PS4 et PC/Mac (en boîte ou en téléchargement).



de l'année. Toujours sous la direction de Benoît Sokal, cet opus fera honneur à ses devanciers par sa qualité et sa profondeur. Ces quatre jeux seront disponibles sur Xbox One, PS4 et PC/Mac (en boîte ou en téléchargement).

### ... Et en 2017 ?

Courant 2017 arrivera le Donjon de Naheulbeuk, un RPG inspiré de l'univers parfaitement déjanté de la franchise (déclinée en BD, roman et bientôt série TV). ■

